

Règles / Catégories	- de 7 ans Mixte (2016 - 2017)	- de 9 ans Mixte (2014 - 2015)	- de 11 ans Masculins ou Mixte - de 11 ans Féminines (2012 - 2013 - 2014)	- de 13 ans Masculins - de 13 ans Féminines (2010 - 2011 - 2012)
Temps de jeu	Feuille de tournoi	Feuille de tournoi	2 x 15'	2 x 20'
Espace et nombre de joueurs sur le terrain	Mini-Hand 4 + 1	Mini-Hand 4 + 1	Réducteurs de but 5 + 1	- 1 ^{ère} mi- temps : 5 + 1 - 2 ^{ème} mi-temps : 6 + 1
Taille des ballons	0	0	0	1
Temps d'exclusion	1 minute	1 minute	1 minute	2 minutes
Formes de jeu	Défense homme à homme sur tout le terrain* pendant tout le match.	Défense homme à homme sur tout le terrain* pendant tout le match.	Défense homme à homme sur tout le terrain* pendant tout le match.	Il n'est pas toléré d'effectuer : - une défense 6/0 - une prise en individuelle stricte sur moins de 3 joueurs(euses) - recourir au changement systématique attaquant-défenseur
<p style="color: red; text-align: center;">* Durant la période où la défense "homme à homme" tout terrain est imposée, le GB ne pourra pas sortir de sa zone. Il ne sera pas non plus être remplacé par un joueur de champ pour évoluer en supériorité numérique en attaque (avec le but vide). Et ce, pour respecter l'esprit pédagogique.</p>				Malgré la liberté pédagogique, il est conseillé de proposer une défense homme à homme et étagée.
Engagement	Début de rencontre ou de mi-temps : milieu de terrain. Après, un but, par le GB dans sa zone après coup de sifflet de l'arbitre.	Début de rencontre ou de mi-temps : milieu de terrain. Après, un but, par le GB dans sa zone après coup de sifflet de l'arbitre.	Par le GB aux 4 mètres dans son ½ terrain après coup de sifflet de l'arbitre. Aucun joueur de l'équipe qui défend ne doit se trouver dans les 9 mètres.	Engagement au niveau de la ligne médiane (règle FFHB).
Temps mort d'équipe	1 par match par équipe	1 par mi-temps par équipe	1 par mi-temps par équipe	1 par mi-temps par équipe
Jet de 7 mètres (un arrêt du temps doit être ordonné par les arbitres)	1) Possibilité de départ du tireur à 15 m, au plus, en dribble ; impulsion (appui ou suspension) avant la zone ; 2) 3 pas et tir en appui ou en Suspension avant la zone ; 3) règle FFHB.	1) Possibilité de départ du tireur à 15 m, au plus, en dribble ; impulsion (appui ou suspension) avant la zone ; 2) 3 pas et tir en appui ou en suspension avant la zone ; 3) règle FFHB.	1) Possibilité de départ du tireur à 15 m, au plus, en dribble ; impulsion (appui ou suspension) avant la ligne des 7mètres ; 2) 3 pas et tir en appui ou en suspension ; 3) règle FFHB.	Règle FFHB.
Gardien de but	Dans un souci de la formation du joueur et de la joueuse, faire jouer un(e) GB différent(e) à chaque mi-temps.			Règle FFHB.
Managérat	Conseils pédagogiques : être positif et constructif. Attitude correcte vis-à-vis de l'arbitre et de l'équipe adverse.			
Arbitrage	Juges Arbitres Jeunes du club recevant.			
Si non respect des formes de jeu	<p style="text-align: center;">Si une équipe ne respecte pas les formes de jeu imposées :</p> 1) Avertissement à l'équipe 2) Si récidive, exclusion d'un(e) joueur(euse) désigné(e) par le manager ; jamais le même et cela n'est pas comptabilisé dans les 3 exclusions du joueur ou de la joueuse <p style="text-align: center;">Si mauvais engagement pour les "- de 11 ans" (renvoi du gardien après un but dans l'autre ½ de terrain) :</p> 1) à rejouer 2) si récidive : jet franc au milieu du terrain pour l'équipe adverse.			